

Webinar 1 – mandag 8. juni

Introduksjon til spillteknologi

Hovedtema: Opplæring

WEBINAR 1:
INTRODUKSJON TIL SPILLTEKNOLOGI
HOVEDTEMA: Opplæring

Når	Hva	Hvem	Organisasjon
09.00-09.15	Introduksjon og formål – hvorfor benytte spillteknologi i næringslivet?	Bjørn Harald Hansen	Ontogeny
09.15-09.20	Praktisk informasjon – hvordan bruke mulighetene i Zoom for å få mest mulig ut av deltagelsen?	Victoria N. Jensen	Smart Innovation
09.20-09.40	Hva er spillteknologi, og hvordan kan dette benyttes utenfor spillverdenen?	Trond-Atle Bokerød	Nordic Media Lab
09.40-10.05	Hva lærer en spillutvikler og hvordan kan denne kompetansen anvendes utenfor spillverdenen?	Beathe Due	NOROFF
10.00-10.30	Hvordan tenke som en spillutvikler når en utvikler applikasjoner for kunder og ansatte?	Erik Hoftun	Snowcastle
10.30-10.50	Hvordan benyttet sykehuset i Østfold visualiseringsteknologi for å gjøre de ansatte kjent med det nye sykehuset?	Ingunn Olsen	Sykehuset i Østfold
10.50-11.00	Oppsummering – hva sitter vi igjen med fra dagen?	Bjørn Harald	Ontogeny

Webinar 2 – torsdag 11. juni

Anvendelser av spillteknologi i næringslivet

Hovedtema: Visualisering

WEBINAR 2: KONKRETE ANVENDELSER HOVEDTEMA: Visualisering

Når	Hva	Hvem	Organisasjon
09.00-09.05	Introduksjon – hvorfor bør man benytte visualiseringsteknologi?	Bjørn Harald Hansen	Ontogeny
09.05-09.10	Praktisk informasjon – hvordan bruke mulighetene i Zoom for å få mest mulig ut av deltagelsen?	Victoria N. Jensen	Smart Innovation
09.10-09.25	Hva er mulighetsområdet for det ypperste av dagens spillteknologi?	Trond-Atle Bokerød	Nordic Media Lab
09.25-09.50	Hvordan benytter TV-bransjen spillteknologi for å engasjere og lage god – og dårlig – historiefortelling?	Trond Kvernstrøm	Oslo company
09.50-10.10	Hvordan kan man bruke visualiseringsteknologi for å få til god innbyggerinvolvering og -engasjement?	Erik Vitanza Åsmund Bråtekas	Halden kommune
10.10-10.30	Hvordan har AR-teknologi endret design- og utviklingsprosessen i bilindustrien?	Martin Sedeborn	Volvo
10.30-10.50	Hvordan lærer man opp droner ved bruk av visualiseringsteknologi?	Davide Roverso	eSmart Systems
10.50-11.00	Oppsummering – hva sitter vi igjen med fra dagen?	Bjørn Harald	Ontogeny

Webinar 3 – fredag 12. juni

Ta spillteknologi i bruk i *din* bedrift

Hovedtema: Komme i gang selv

WEBINAR 3:
BRUK AV SPILLTEKNOLOGI I *DIN* BEDRIFT
HOVEDTEMA: Komme i gang

Når	Hva	Hvem	Organisasjon
09.00-09.05	Introduksjon – hvordan skal man komme fra «interessant å lære om» til «verdiøkende anvendelse»?	Bjørn Harald	Ontogeny
09.05-09.10	Praktisk informasjon – hvordan bruke mulighetene i Zoom for å få mest mulig ut av deltagelsen?	Victoria N. Jensen	Smart Innovation
09.10-09.25	Hva kreves for å komme i gang med spillteknologi i praksis?	Trond-Atle Bokerød	Nordic Media Lab
09.40-10.00	Hvordan har Multiconsult jobbet med å innføre AR/VR-teknologi i leveransene?	Torkild Alstad	Multiconsult
10.00-10.30	Hvordan har Goodtech tatt i bruk spillteknologi i industrielle anvendelser?	Trond Engebretsen Thomas Ellingsen	Goodtech
10.30-10.50	Paneldebatt	Bjørn Harald Hansen	Alle
10.50-11.00	Oppsummering – hva sitter vi igjen med fra dagen? Og hva skal skje i speed datingen?	Bjørn Harald Hansen	Ontogeny
11.00-12.00	Speed dating – hvem kan jeg lære fra og ev. samarbeide med for å komme i gang?	Victoria N. Jensen	Smart Innovation